

ZONE E 探究

学びと教えの新しいすがたカタチをみんなで考える

チェンジメーカー(変化の担い手)になる
学びのデザインプロジェクト



あなたは「」をあそべていますか？
わたしは「」をあそべているんだろうか？



今回もまた、
生徒・学生・教員・
社会人が入り混じり、
どんな化学反応が生ま
れるのか…
乞うご期待☆

今年度も
福井大学教育学部附属義務教育学校の
「在籍生」・「卒業生」が内容を
企画・検討しています☆

タイムテーブル

| | |
|---|-------------------------------------|
| ★ | オープニング |
| | ワークI_あそんでみよう！ |
| | 休憩 & ウォークスルー |
| | ワークII_あそびってなんだろう？ |
| | 休憩 & ウォークスルー |
| ★ | ワークIII_「 」をどうしたらあそべる？ |
| | クロージング |

2026年
2月21日(土)
14:30～17:40

[開催方法]

ハイブリッド

対面会場：福井大学文京キャンパス

総合教育研究棟13F大会議室

オンライン (ZOOM)

11:20～12:20

ポスターセッション
(大学生・社会人)

13:10～14:10

ポスターセッション
(子ども)

ご発表いただいた方には、福井大学大学院発行の「発表証明書」を贈呈いたします。

14:30～17:40

ZONE E